PERFIL DE PROJETOS - ÁREAS DE LAZER - (MATERIAL BIRD)

PERFIL DE PROJETOS - ÁREAS DE LAZER - (MATERIAL BIRD)

Na aglomeração da Grande Vitória, a cada dia mais loteamentos são <u>a</u> provados pelas Prefeituras, estando praticamente toda retalhada uma faixa de aproximadamente 2 Km ao longo da orla maritima desde Santa Cruz até Guarapari. Esse desmembramento foi feito de forma desorde nada e praticamente não foram reservadas áreas destinadas ao lazer e recreação.

O quadro abaixo, das áreas de praça mostra a situação atual com \underline{r} e lação a áreas verdes.

GRANDE VITORIA:

Areas de Praças

MUNICIPIO	POPULAÇÃO	ÁREA m²	m ² /HAB
V itória	186.700	90.000	0,5
Vila Velha	187.000	129.160	0,7
Cariacica	150.920	13.800	0,1
Serra	32.600	52.130	1,6
Viana	16.380	16.610	1,0

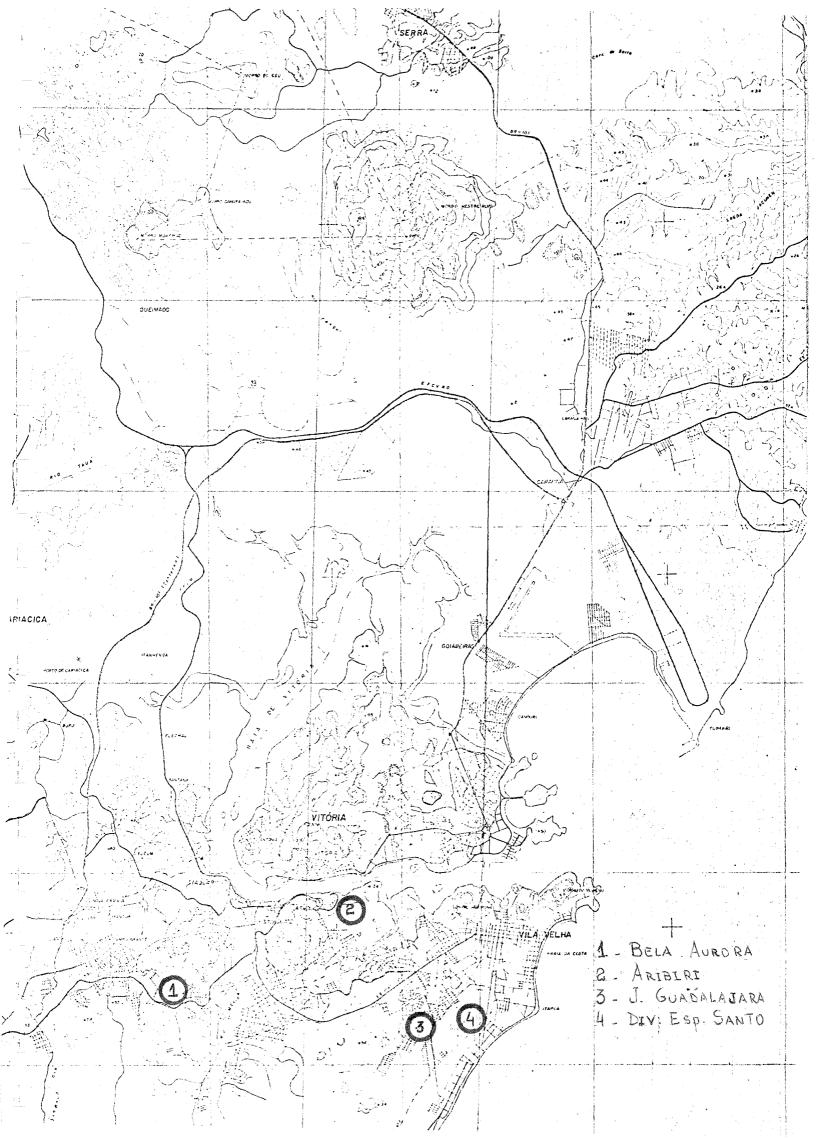
FONTE: FJSN (Lazer na Grande Vitória)

As praias se constituem nos locais mais procurados pela população para fins de recreação, porém elas são inacessíveis às camadas mais pobres da população, em função da distância destes às praias que implica em gastos com transporte coletivo.

O plano de Lazer para a Grande Vitória teve como objetivo em suas pro postas dotar a aglomeração, principalmente os bairros mais pobres, de áreas de recreação, como praças, parques, áreas verdes, áreas esportes, etc... Para isso foram selecionadas áreas ainda desocupa das, a nas propostas foram sugeridas equipamentos e ambientação que exigissem pequenos gastos financeiros. Nesse sentido foi elaborado um estudo que é parte anexa do plano onde são exemplificados idéias para uso de sucatas e materiais de baixo custo, tais como: manilhas, pneus usados, redes, troncos, pedras, etc... para ambientação de pra ças e parques. Dentro desta filosofia, um parque pode ser do com poucos recursos, ficando o maior encargo para a compra do ter reno. Na escolha das áreas foram selecionadas, na medida do vel, áreas de custos mais baixos, como morros, áreas alagadas, etc... ou areas ja pertencentes ao poder público.

Das propostas para criação de parques, cinco áreas se destacam pela sua localização na malha urbana da aglomeração:

- 1) Bela Aurora
- 2) Aribiri
- 3) Jardim Guadalajara
- 4) Divino Espírito Santo



PARQUE BELA AURORA

- 1) TÍTULO DO PROJETO PARQUE BELA AURORA
- 2) CATEGORIA DO PROJETO Lazer/Preservação do meio ambiente/ativida des comunitárias
- DATA DA FORMULAÇÃO Abril/78
- 4) OBJETIVOS Preservar uma das poucas áreas verdes existentes nas proximidades dos bairros Bela Aurora, Campo Grande, Rosa da Penha, Ouro Verde e Vale da Esperança, para fins de lazer e atividades comunitárias. O adensamento populacional desses bairros vem se dando de maneira muito rápida, principalmente pelos contingentes migratórios do interior do estado. Esse crescimento se processa de forma desordenada, e a implantação de equipamentos de lazer, entre outros, não tem acompanhado o crescimento, daí a total carência de área para fins de lazer e recreação. Cabe ressaltar que a maioria dos moradores desses bairros integram a classe de baixa renda, não dispondo de recursos para deslocamento até as praias ou outros equipamentos de lazer.
- 5) DESCRIÇÃO DO PROJETO
- 5.1. a) Município de Cariacica Bairro Bela Aurora
 - b) 3 campos de futebol
 - 4 quadras multifuncionais
 - 3 quiosques
 - 1 play-ground
 - 1 auditório
 - 3 sanitários

8 Km de vias de acesso e circulação escola/centro comunitário
Ambientação

c) Campos de Futebol - Constará de regularização do terreno, plantio de grama, construção das traves e demarcação do es paço.

Quadras Multifuncionais - Regularização do terreno, construção do piso em concreto, construção das tabelas (p/ basque tes), pintura da quadra. Acompanha o projeto, mastros de ferro fundido, removiveis, para jogo de voleibol.

Quiosques - Construção em madeira, com cobertura de telha ti po Francesa, com mesinhas bancos de madeira fixos ao chão.

Play Ground - Deverá conter equipamentos tipo: Caixa de Areia, modulados com manilhas e/ou tocos, balanços, gangor ras e pneus soltos, etc... conforme proposta do Anexo do Projeto de Lazer na Grande Vitória elaborado pela FJSN.

Sanitário Públicos - Construção em alvenaria, com divisão de uso para ambos os sexos, c/capacidade para 10 pessoas (5 masculinos e 5 femininos).

Auditório ao Ar Livre - Construção em concreto, aproveitando--se da inclinação natural do terreno, para localização das ' arquibancadas . Capacidade média 200 pessoas sentadas.

Vias de Acesso - Preparação do terreno, pavimentação com blokret, e iluminação do tipo comum.

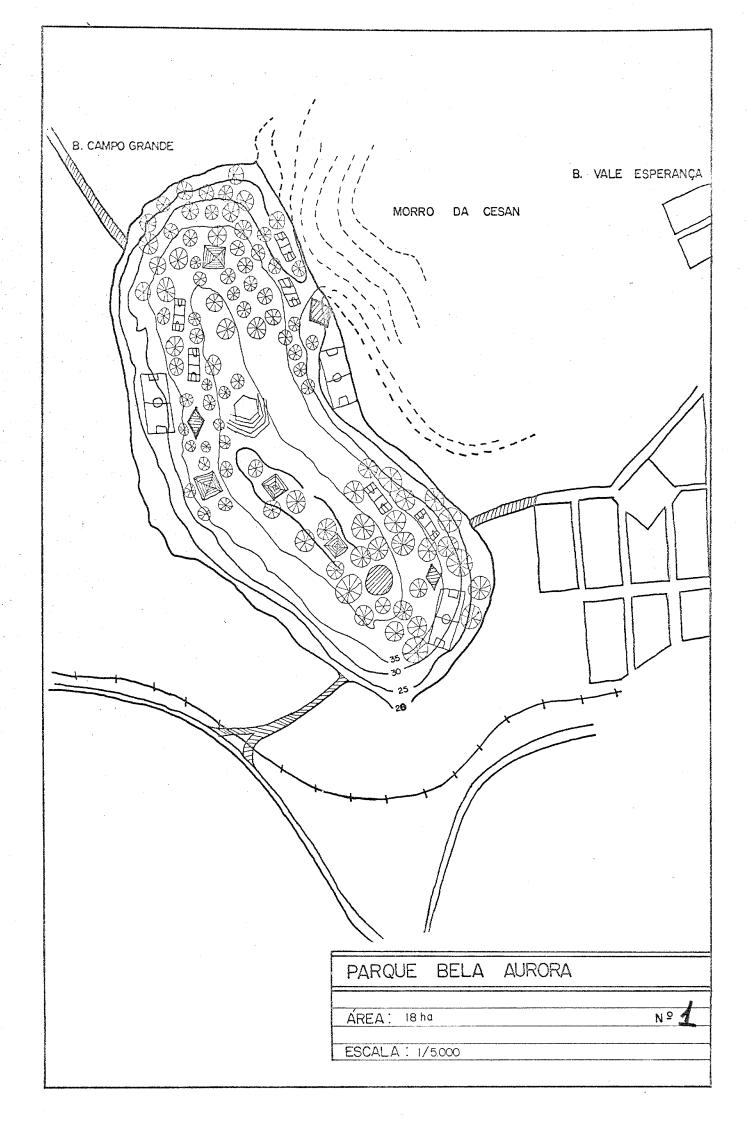
Escola/Centro Comunitário - Serão executados trabalhos de terraplanagem e construção do prédio em alvenaria.

Ambientação - Procurará manter o sítio natural, buscando va lorizá-lo e reconstitui-lo. Cuidará também da implantação de equipamentos públicos urbanos tais como: Telefone, Cai xas de coleta de correio, bancos para sentar, etc.

- d) Código de posturas e de obras da Prefeitura Municipal
- e) A área proposta para parque é de 18 hectares.

PARQUE BELA AURORA

	OHANT	CUSTOS		% S/
	QUANT.	UNIT.	TOTAL	TOTAL
Campo de Futebol	4	73.500,00	294.000,00	1,3%
Quadra Multifuncional Quiosques	4 3	120.000,00 49.000,00	480.000,00 147.000,00	2,2%
Play Ground	1	60.000,00	60.000,00	0,3%
Auditório ao Ar Livre	1	100.000,00	100.000,00	0,5%
Sanitários	3	144.000,00	432.000,00	2,0%
Vias de Acesso Ambientação/lluminação	8Km	175.000,00	1.400.000,00	1,3%
Centro Com./Escola	1	1.020.000,00	1.020.000,00	4,5%
Terreno	18ha	1.000.000,00	18.000.000,00	81,0%
TOTAL			22.219.300,00	A contract of the contract of



PARQUE MIRANTE ARIBIRI

- 1) TÍTULO DO PROJETO PARQUE MIRANTE ARIBIRI
- 2) CATEGORIA DO PROJETO Lazer/Preservação do meio ambiente
- 3) DATA DA FORMULAÇÃO Abril/78
- 4) OBJETIVOS Criar uma área para lazer e recreação nas proximidades dos bairros Santa Rita, Ilha das Flores, Ataíde, Aribirie Vila Batista que juntos compõe a região onde habita a população mais carente do município de Vila Velha. Além da função lazer, o parque poderá ser utilizado para atividades comunitárias, aulas práticas e promoções sociais, etc.
- 5) DESCRIÇÃO DO PROJETO
- 5.1. a) Localizado no bairro Aribiri, Município de Vila Velha
 - b) 2 campos de futebol1 quadra multifuncional
 - 1 play ground
 - 1 auditório

Instalações sanitárias

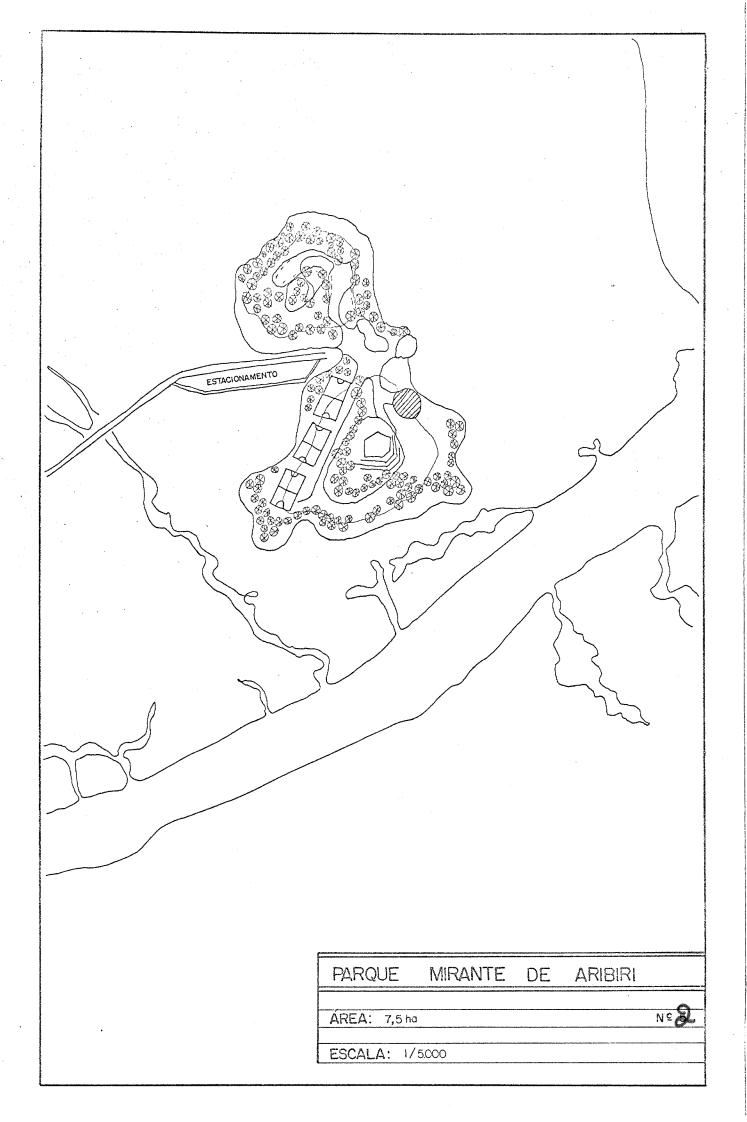
Area para estacionamento

Ambientação

- c) idem Parque Bela Aurora
- d) Código de obras e posturas da Prefeitura Municipal
- e) A área proposta é de 7,5ha

PARQUE MIRANTE DE ARIBIRI

	QUANT.	CUSTOS		% S/
	QUART.	UNIT.	TOTAL	TOTAL
Campo de Futebol	2	73.500,00	147.000,00	1,7%
Quadra Multifuncional	1	120.000,00	120.000,00	1,4%
Play ground	1	60.000,00	60.000,00	0,7%
Auditório ao Ar Livre	1	100.000,00	100.000,00	1,2%
Sanitário/Adm.	1	144.000,00	144.000,00	1,7%
Estacionamento	1	350.000,00	350.000,00	4,1%
Ambientação		The second secon	92.100,00	1,1%
Terreno	7,5ha	1.000.000,00	7.500.000,00	88,1%
TOTAL			8.513.100,00	

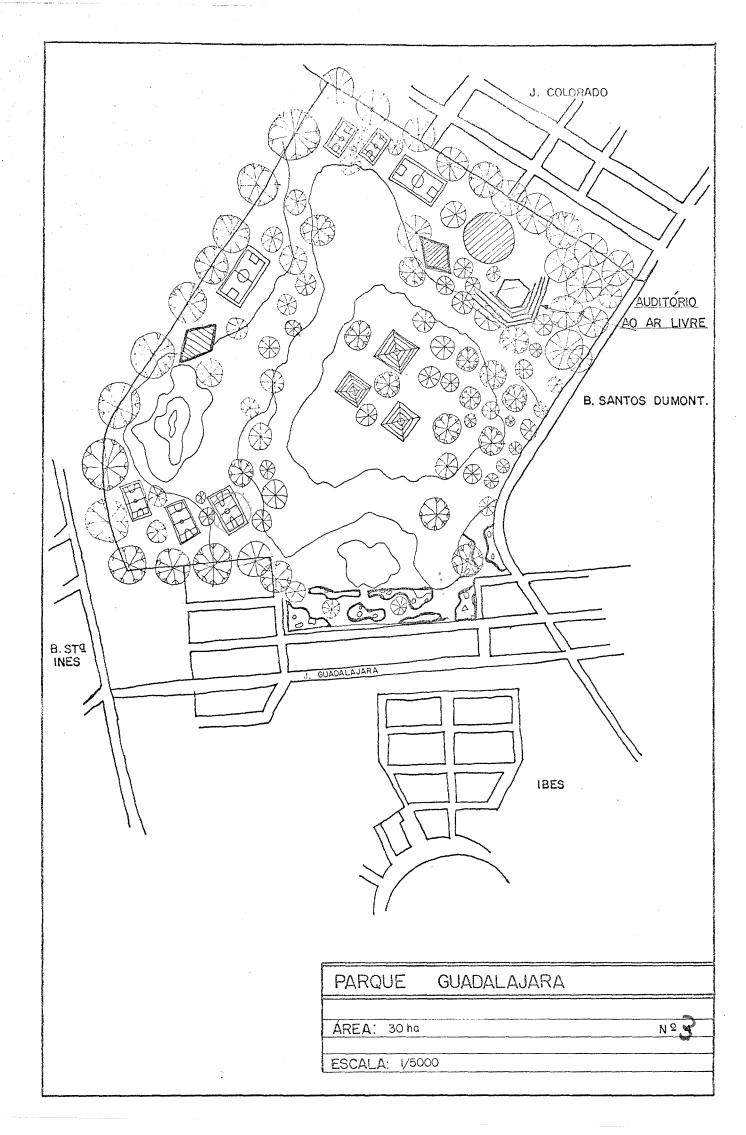


PARQUE JARDIM GUADALAJARA

- 1) TÍTULO DO PROJETO PARQUE JARDIM GUADALAJARA
- 2) CATEGORIA DO PROJETO Lazer/Preservação do meio ambiente
- 3) DATA DA FORMULAÇÃO Abril/78
- 4) OBJETIVOS Preservar para fins de lazer e recreação uma área com aproximadamente 30ha junto aos conjuntos habitacionais COHAB/INOCOOP no Município de Vila Velha. Além dos conjuntos habitacionais vizinhos, o parque atenderá a uma grande faixa de população de baixa renda, nos bair ros Santa Inês, Boa Vista e Ibes.
- 5) DESCRIÇÃO DO PROJETO
- 5.1. a) Localização Av. Vitória Régia, Jardim Guadalajara, Munic<u>í</u> pio de Vila Velha
 - b) 2 Campos de futebol
 - 4 Quadras multifuncionais
 - 2 Play ground
 - 2 Quiosques
 - 1 Auditório ao Ar Livre
 - 2 Sanitários
 - 1 Escola/Centro Comunitário Ambientação
 - c) idem
 - d) idem
 - e) A área proposta é de 30ha

PARQUE JARDIM GUADALAJARA

	QUANT.	CUSTOS		% S/
	QUANT.	UNIT.	TOTAL	TOTAL
Campo de Futebol	2 4	73.500,00	147.000,00	0,16%
Quadra Multifuncional Play ground	2	120.000,00 60.000,00	480.000,00 120.000,00	0,52% 0,13%
Quiosques Auditório ao Ar Livre	2	49.000,00 100.000,00	98.000,00 100.000,00	0,10% 0,10%
Sanitários	2	144.000,00	288.000,00	0,35%
Escola/Centro Com.	1	1.173.000,00	1.173.000,00	1,26%
Ambientação/lluminação	The state of the s		240.600,00	0,25%
Terreno	30ha	3.000.000,00	90.000.000,00	97,13%
TOTAL			92.646.600,00	



PARQUE DIVINO ESPIRITO SANTO

- 1) TÍTULO DO PROJETO PARQUE DIVINO ESPÍRITO SANTO
- 2) CATEGORIA DO PROJETO Lazer Ativo/Praça de Esporte
- 3) DATA DA FORMULAÇÃO Abril/78
- 4) OBJETIVOS Oferecer à população do bairro Divino Espírito Santo e adjacências uma área para lazer ativo. O espaço proposto para parque esportiva já é largamente utilizado pela população, e a criação do parque seria a consolidação e a melhoria das condições do seu uso.
- 5) DESCRIÇÃO DO PROJETO
- 5.1. a) Está localizado no Bairro Divino Espírito Santo no Município de Vila Velha
 - b) Melhoria em dois campos de futebol Implantação de uma quadra multifuncional Implantação de duas quadras de bocha Play ground Vestiário Área construida com 80 m² Ambientação
 - c) Construção de quadra com piso em concreto, construção de ta belas e pintura.
 - Preparação do terreno e construção de cobertura para jogos de bocha. Vestiário: construção em alveraria com sanitários e armários. Galpão em alvenaria com espaços para jogos de mesa/cursos/atividades comunitárias

- d) Código de postura e de Obras da Prefeitura Municipal
- e) A área proposta é de 3,5ha.

PARQUE DIVINO ESPÍRITO SANTO

	QUANT.	CUSTOS		% S/
	QUANT.	UNIT.	TOTAL	TOTAL
Campo de Futebol Quadra Multifuncional	2	36.750,00 120.000,00	73.500,00 120.000,00	2,34% 3,84%
Campo p/bocha (cobertura eternit)	2	30.000,00	60.000,00	1,92%
Play ground	1	60.000,00	60.000,00	1,92%
Adm/jogos de mesa/cursos/ /sanitários	1	260.000,00	260.000,00	8,3%
Ambientação	and the state of t		57.350,00	1,84%
Terreno	3,5ha	714.285,80	2.500.000,00	79,81%
TOTAL	No. to construct the state of t		3.130.850,00	



