

## Baía vai ter estímulo ao turismo

A Secretaria de Estado do Desenvolvimento Econômico (Sedes) está tentando, junto com os novos prefeitos da Grande Vitória, implantar um projeto de turismo na região após a despoluição da baía de Vitória.

Depois que toda a baía estiver despoluída, a secretaria de Desenvolvimento vai tentar aumentar o comércio local através, principalmente, da expansão da rede hoteleira.

O projeto possui cinco principais objetivos turísticos, que são: o apoio aos esportes náuticos, construção de atracadouros, integração e expansão do aquaviário, maior incentivo à localização de bares e restaurantes às margens da baía e revitalização do Parque Tancredo Neves, em Santo Antônio.

Além disso, existe ainda uma proposta de criação de vários museus; entre eles, o da baía de Vitória. “Queremos conversar com diversos segmentos de Vitória para que possamos saber como era a baía antes de toda essa poluição”, explicou o secretário estadual de Desenvolvimento, Paulo Augusto Vivácqua.

Um dos principais objetivos do Projeto de Desenvolvimento Integrado da Baía de Vitória é conscientizar a população e os representantes do poder político municipal que a preservação do meio ambiente através do turismo é um forte aliado econômico, segundo o secretário.

Vivácqua salientou que atualmente o turismo é uma das principais atividades econômicas do mundo. “Mas para que possamos trazer os turistas é necessário que haja uma expansão da Grande Vitória, e só conseguiremos isso através da despoluição da baía”, disse.

O Departamento de Arquitetura e Urbanismo da Universidade Federal do Espírito Santo (Ufes) vai construir uma maquete da região da baía para que todo o projeto de recuperação paisagística seja analisado sistematicamente.

Os principais meios para conseguir despoluir a baía são: a construção de uma rede coletora de esgotos pela Cesan, a recuperação do verde nos morros, nas encostas e nas ilhas e uma maior fiscalização e preservação dos sistemas ecológicos, como manguezais, matas, água e fauna da baía.