



A partir de segunda-feira, o projeto **A Tribuna com Você** estará em Nova Carapina, na Serra, destacando sua história, economia, cultura e problemas.

Todos os dias, durante uma semana, uma equipe de reportagem estará no bairro ouvindo os moradores, registrando suas reclamações e problemas, repercutindo em seguida com os órgãos competentes, mostrando as possíveis soluções.

Nova Carapina possui dois milhões e 20 mil metros quadrados. Fica a sete quilômetros da Serra-Sede. O bairro foi criado e aprovado em 1978, de acordo com o Departamento de Planejamento da Prefeitura Municipal da Serra (PMS).

Há em Nova Carapina 11.312 habitantes, 2.226 terrenos, 2.109 residências, 214 pontos comerciais, sete indústrias e duas prestadoras de serviços. Os limites territoriais são feitos com os bairros Eldorado, Cidade Pomar, Parque Residencial Mestre Álvaro, além da BR-101.

No ano passado, foram arrecadados no bairro R\$ 46.010 de Imposto Predial e Territorial Urbano, de acordo com a Divisão de Dívida Ativa da Secretaria de Finanças da PMS. O índice de inadimplência para o imposto territorial foi um dos mais altos do município, ficando em 89,04%.

Desde outubro do ano passado, o bairro foi subdividido em duas etapas: Nova Carapina I e II. O desmembramento foi uma reivindicação da Associação de Moradores e da comunidade.

O bairro conta com uma Associação de Moradores que controla as duas etapas. Mas uma divisão também está prestes a acontecer no movimento.

Amanhã, será realizada uma eleição que escolherá a equipe da Associação de Moradores de Nova Carapina I. A chapa Reconstrução está concorrendo sozinha ao pleito.

A atual presidente da Associação de Moradores, Eleonora Maria da Silva, disse que o principal problema enfrentado no bairro é a falta de segurança. Assaltos e estupros têm ocorrido constantemente no local e os moradores e comerciantes estão assustados com isso.

Outro problema é a falta de áreas de lazer e de pavimentação das ruas. No bairro, somente as avenidas Belo Horizonte e Muriaé são asfaltadas.